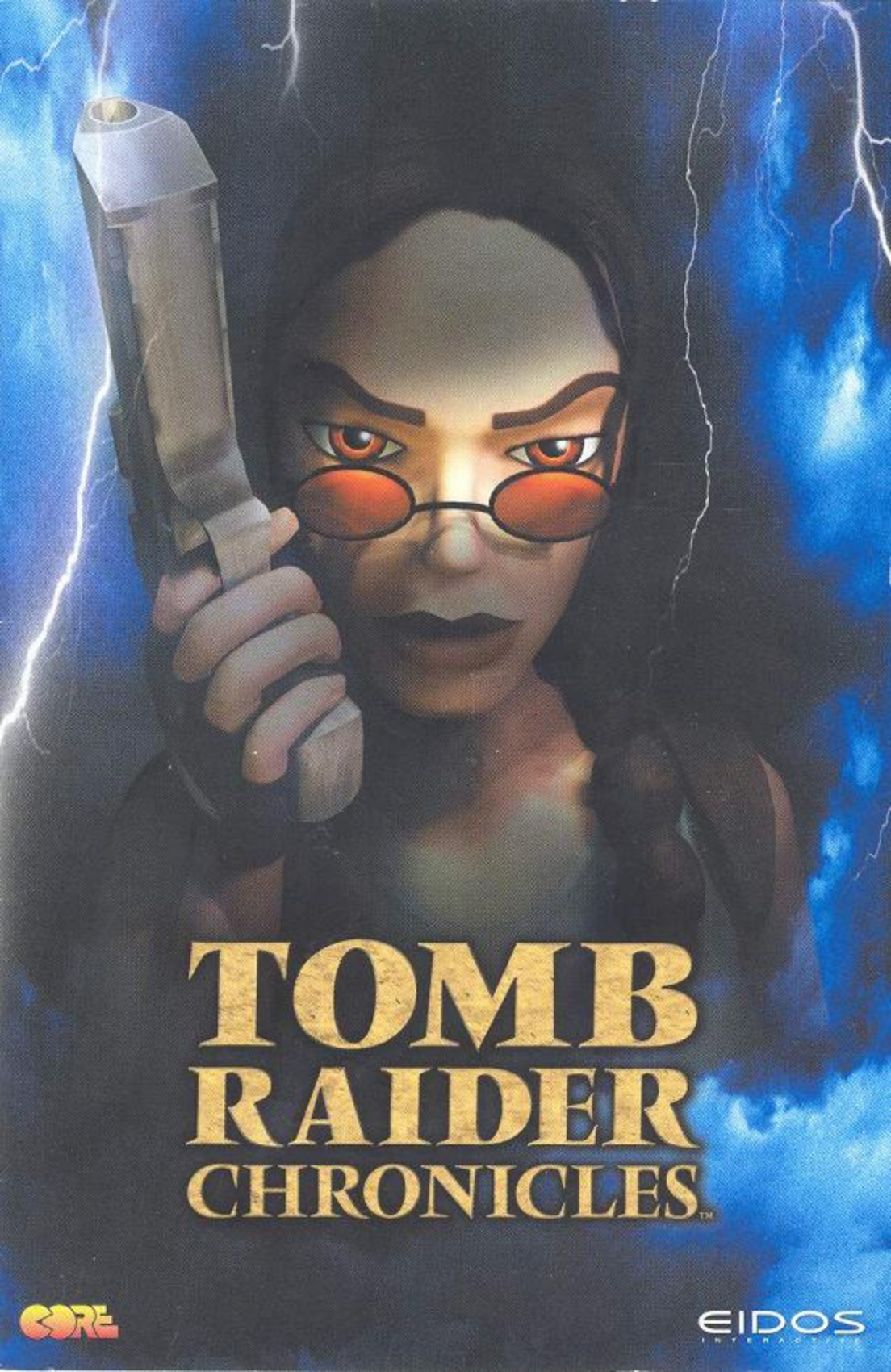




TOMB RAIDER CHRONICLES™

CORE

EIDOS
INTERACTIVE

UPOZORNĚNÍ PRO EPILEPTIKY

Ještě než začnete vy nebo vaše děti hrát tuto hru, přečtěte si, prosím, toto upozornění. Někteří lidé jsou náchylní k epileptickým záchvatům či ztrátě vědomí, jsou-li v běžném životě vystaveni určitým světelným zábleskům či pulzujícím světům. Tito lidé mohou dostat záchvat při sledování televizního vysílání či hraní některých videoher. Záchvat se může vyskytnout i u těch osob, u kterých nikdy nebyla pozorována epilepsie či epileptické záchvaty. Pakliže se u vás či u kohokoliv v rodině vyskytly při vystavení pulzujícímu světlu symptomy související s epilepsií (záchvaty či ztráta vědomí), obraťte se před začátkem hraní na svého doktora. Doporučujeme rodičům, aby kontrolovali své děti při hraní videoher. Když se u vás či u vašeho dítěte vyskytne při hraní videohry jakýkoliv z následujících příznaků: závrať, rozmazané vidění, svalová či oční křeč, ztráta vědomí, dezorientace, jakékoliv nedobrovolné pohyby či záchvaty, OKAMŽITĚ přestaňte s hraním a obraťte se na svého doktora.

OPATŘENÍ PŘI HRANÍ

- * Nestůjte příliš blízko u obrazovky. Vždy sedte v rozumné vzdálenosti od televizní obrazovky, přinejmenším na délku kabelů.
- * Nehrajte v případě, že cítíte únavu či ospalost.
- * Ujistěte se, že je vaše herní místnost dostatečně prosvětlená.
- * Po každé hodině hraní videohry si alespoň na 10 - 15 minut odpočiňte.

INSTALACE

Ukončete nejprve všechny aplikace a zavřete všechna okna.

Umístěte do mechaniky CD-ROM herní disk Tomb Raider – Chronicles.

Po uzavření mechaniky se objeví instalační menu hry Tomb Raider. Jestliže máte vypnuté Automatické spouštění, menu se neobjeví. Proto je podle následujících instrukcí spusťte manuálně:

Dvakrát klikněte na ikonu "Tento počítač" umístěnou na herní ploše a poté na ikonu mechaniky CD-ROM, která se nachází v nově otevřeném okně. Nakonec klikněte dvakrát na ikonu "autorun.exe", díky čemuž dojde ke spuštění instalačního menu.

Od této chvíle postupujte podle jednotlivých hlášek na obrazovce, které vás provedou instalačním procesem.

Po dokončení instalace vám hra nabídne na výběr několik možností: spustit hru, odejít bez jejího spuštění nebo si přečíst soubor Readme. V tomto souboru naleznete nejnovější informace, změny v manuálu a řešení problémů.

ÚVOD

Je tmavý a studený, deštivý den, bohoslužba za Laru Croftovou již skončila a Charles Kane, Winston a otec Dunstan se vrátili do rodinného sídla Croftů. Když se tak probírají svými myšlenkami, vynořují se vzpomínky na minulá Lařina dobrodružství...

Mezitím stovky mil odsud provádí Werner Von Croy horečně výkopové práce, díky nimž chce nalézt odpovědi pohřbené hluboko v egyptské poušti...



HERNÍ OVLÁDÁNÍ

LARA

SMĚROVÉ ŠIPKY

Pomocí směrových šipek se s Larou pohybujete po herní ploše a udržujete rovnováhu na visutých lanech.

Ctrl	Provedení akce
Mezerník	Vytažení zbraní
Alt	Skok
End	Kotoul
<	Vytažení světlice

Shift (společně se
směrovými šipkami)
Delete
Pg Dn
?

Chůze (pravou a levou šipkou úkrok)
Úkrok doleva
Úkrok doprava
Sprint při pohybu dopředu
(Při stisku Alt skočíte dopředu a uděláte kotoul dopředu)
Vypuštění torpédové návnady (když na sobě máte výstroj pro extrémní hloubky).

Ins (num. kláv o)
(společně se
směrovými šipkami)

Stisknout a podržet – rozhlížení
Stisknutím vyberete/změníte cíl (při režimu ručního zaměřování)
Stisknutím změníte cíl (při režimu automatického zaměřování)
Stisknout a podržet – použití laserového pohledu
Přikrčení

>
> (společně se
směrovými šipkami)

Plazení

ESC
P

Zobrazení inventáře
Vývolání/zrušení pauzy

> (při použití dalekohledu/
laserového pohledu)

Zvětšení

? (při použití dalekohledu/
laserového pohledu)

Zmenšení

Mezerník (při použití dalekohledu/
laserového pohledu)

Návrat do normálního režimu

KLÁVESOVÉ ZKRATKY

KLÁVESY

9
0

Použití velké lékárničky
Použití malé lékárničky

F5
F6

Zkratka pro uložení pozice
Zkratka pro obnovení pozice

Alt & +

* Zvýšit rozlišení

Alt & -

* Snížit rozlišení

Alt & Enter

* Přepínání mezi zobrazováním v okně či na celé obrazovce.

* Nezapomeňte, že tyto možnosti závisejí na vlastnostech vaší grafické karty.

OVLÁDÁNÍ POHYBU V MENU

Na obrazovkách jednotlivých menu se pohybujete pomocí směrových šipek nahoru a dolů, klávesou ESC se vracíte zpět o jednu úroveň a klávesou pro akci nebo Return si vybíráte navolenou položku. Pomocí akční klávesy či ESC také můžete přeskakovat animované sekvence.

Pomocí směrových šipek doprava a doleva si přepínáte možnosti u jednotlivých kategorií.

SPOUŠTĚNÍ HRY

Po krátké úvodní filmové sekvenci se na obrazovce objeví:

ÚVODNÍ HERNÍ OBRAZOVKA

Na této obrazovce máte k dispozici následující možnosti:

NEW GAME

Nová hra – Lara se vydává na nové dobrodružství

LOAD GAME

Po výběru této položky se objeví obrazovka s uloženými pozicemi, na které si můžete obnovit dříve uloženou herní pozici.

OPTIONS

Po výběru této položky se objeví obrazovka pro úpravu herních nastavení s těmito volbami:

CONTROL CONFIGURATION

Zde si můžete předem vybrat způsob herního ovládání pomocí klávesnice nebo joysticku, případně upravit standardní rozložení funkcí na klávesách.

Pomocí směrových šipek doprava a doleva si vyberte uživatelské nastavení kláves. Jakmile v tomto menu budete, opět pomocí směrových šipek najedte na tu funkci, jejíž ovládání chcete změnit. Klávesou pro akci nebo Return zvýrazněnou funkci vyberte a poté stiskněte klávesu, kterou jí chcete ve hře přidělit – změna vstoupí v platnost.

Když si vyberete pro ovládání hry joystick, objeví se vám místo směrových šipek směrová tlačítka. Opět můžete zvýraznit jakoukoliv funkci, jejíž ovládání chcete ve hře změnit. Poté na vybrané funkci stiskněte klávesu pro akci nebo Return a dále tlačítko na joysticku, které chcete dané funkci ve hře přidělit.

Jestliže se chcete vrátit k původnímu nastavení, vyberte položku Reset.

MUSIC VOLUME

Pomocí pravé a levé směrové šipky můžete v tomto menu zvyšovat či snižovat hlasitost hudby.



SFX VOLUME – Pomocí pravé a levé směrové šipky můžete zvýšit nebo snížit hlasitost zvukových efektů použitých ve hře.

SOUND QUALITY – Zde si můžete upravovat úroveň kvality přehrávané hudby.

TARGETTING – Pomocí pravé a levé směrové šipky si lze zvolit mezi automatickým nebo manuálním zaměřováním.

Vaše změny v nastavení budou při ukončení hry automaticky uloženy.

EXIT – Návrat do systému Windows.

SPECIAL FEATURES – Pod touto položkou najdete speciální bonusy hry Tomb Raider, z nichž se vám většina bude postupně odhalovat podle toho, jaké fáze hry právě dosáhnete.

AKCE POHYB

BĚHÁNÍ / SPRINT

Při stisku šipky nahoru bude Lara utíkat směrem dopředu, při současném stisku klávesy pro sprint na omezenou dobu zrychlí ještě více. Přitom se objeví malý ukazatel energie – po jeho vyčerpání se Lara vrátí zpátky do obyčejného běhu.

Při stisku šipky dolů poskočí Lara na krátkou vzdálenost dozadu.

Pomocí šipek doprava nebo doleva se bude Lara příslušným směrem otáčet.

CHŮZE / ÚKROKY

Při současném stisknutí klávesy pro chůzi a směrové šipky nahoru či dolů se Lara vydá opatrným krokem dopředu či dozadu. Jestliže klávesu pro chůzi stisknete současně se směrovou šipkou doprava či doleva, udělá Lara úkrok stranou. Po celou dobu, kdy držíte klávesu pro chůzi, nemůže Lara přepadnout přes žádný okraj – když dojdete až na samotný okraj, Lara se automaticky zastaví.

KOTOUL

Po stisku klávesy pro kotoul se Lara překulí směrem dopředu a postaví se zpět na nohy, ovšem v opačném směru. Tento pohyb funguje také pod vodou.

SKOK

Lara dokáže skákat jakýmkoliv směrem a vyhýbat se tak nepřítelům. Když stisknete klávesu pro skok, Lara vyskočí na místě. Když ale po stisku této klávesy stisknete ještě některou směrovou šipku, skočí Lara vybraným směrem. Navíc, stisknete-li těsně po zahájení skoku dopředu klávesu pro kotoul nebo šipku dolů, udělá Lara ve vzduchu salto a přistane na zemi v opačném směru, než ve kterém skočila. To také funguje při skoku dozadu – těsně po odrazu stačí stisknout klávesu pro kotoul nebo šipku nahoru.



PLAVÁNÍ

POD VODOU

Když Lara narazí na hluboké jezírko, může do něj skočit a trochu si v něm zaplavat. Jestliže je pod vodou, dokáže zadržet dech přibližně na jednu minutu – jestliže ani poté nevyplave na hladinu, dojde k jejímu utonutí. Po stisknutí šipek nahoru, dolů, doprava nebo doleva se začne Lara příslušným směrem otáčet. Při držení klávesy pro skok bude Lara plavat. Pod vodou dokonce dokáže tahat za páky a sbírat předměty. Stačí ji umístit co možná nejbližší příslušného objektu a stisknout klávesu pro akci.

PLAVÁNÍ NA HLADINĚ

Pomocí pravé a levé šipky se Lara otáčí, po stisknutí šipky nahoru a dolů pak začne příslušným směrem plavat. Jestliže jste na hladině, můžete také použít klávesy pro útok, po jejichž stisku bude Lara plavat doprava či doleva.

Po stisku klávesy pro skok se Lara opět ponoří pod hladinu, zatímco stisknutí akční klávesy či šipky nahoru ji v blízkosti břehu přinutí vylézt z vody ven.

CHŮZE NA MĚLČINĚ

Jestliže dosahuje voda Laře pouze do pasu, nebude plavat – místo toho bude ve vodě chodit. Ovládání je v principu úplně stejné jako při chůzi po souši, ovšem s tou výjimkou, že se Lara bude pohybovat pomaleji a skákat může pouze na místě, nikoliv však určitým směrem.

VÝSTROJ PRO EXTRÉMNI HLUBKY

Tato výstroj se používá při potápění a prozkoumávání mořského dna v hloubkách, kterých již nelze se standardním vybavením dosáhnout. Celý oblek má svou vlastní pohonnou jednotku a je také vybaven torpédovými návnadami. Když pak bude na vás vypáleno torpédo, stačí tuto návnadu vypustit a odplavat pryč. Jestliže byla návnada vypuštěna správně, mělo by se torpédo navést na ni a umožnit tak Laře útoku uniknout. Oblek se ovládá stejným způsobem, jako když Lara plave bez něj.

Dávejte si velký pozor na skály nacházející se na dně, neboť srážka s nimi způsobí Laře šok, po němž se jí bude hůře dýchat a rychleji bude spotřebovávat zásoby vzduchu!

ÚTOČENÍ

VYTÁHNUTÍ ZBRANÍ A STŘELBA

Po stisku klávesy pro vytažení zbraně si dá Lara navolenou zbraň do ruky. Pomocí akční klávesy z této zbraně vystřelí.

ZAMĚŘOVÁNÍ

Ve hře se nyní nacházejí dva režimy zaměřování – automatický a manuální. Oba režimy vám umožňují přepínat si terč střelby z jednoho nepřítele na druhého. K tomuto přepínání se používá klávesa pro rozhlížení. Režim zaměřování lze nastavit v menu Options, které najdete na úvodní herní obrazovce.

AUTOMATICKÝ VÝBĚR TERČE

Stiskněte klávesu pro vytažení zbraně a Lara ji vytáhne. Když pak zahlédne potenciální terč, začne na něj mířit. Jestliže se v prostoru nachází více nepřátel, může si Lara stisknutím klávesy pro rozhlížení vybrat jiný cíl. Stisknutím akční klávesy začne na vybraný cíl střílet, jestliže si chcete navolit jiného nepřítele, musíte opět stisknout klávesu pro rozhlížení.

Když se nepřítel ztratí Laře z dohledu, je zaměření zrušeno.

RUČNÍ VÝBĚR TERČE

Podobně jako automatické zaměřování, ovšem s tím rozdílem, že chcete-li zaměřit prvního nepřítele, musíte nejprve stisknout klávesu pro rozhlížení. Při výběru dalších nepřátel již můžete postupovat podle výše popsaného návodu.

Když má Lara vytažené zbraně, nemůže již provádět žádnou jinou akci, která vyžaduje používání rukou.

Tyto akce jsou popsány dále v textu.



OSTATNÍ AKCE

PŘESKAKOVÁNÍ

Když se Lara setká s překážkou, kterou dokáže přelést, po stisknutí šipky nahoru nebo akční klávesy se na ni vyšvihne.

ŠPLHÁNÍ

Po některých zdech lze šplhat. Když Lara při svém putování na takový povrch narazí, po stisknutí šipky nahoru nebo akční klávesy vyskočí (je-li pro to dostatek místa) a přichytí se oběma rukama na stěně. Na té se poté bude držet tak dlouho, dokud budete držet stisknutou akční klávesu. Pomocí směrových šipek poté můžete ovládat její pohyb po zdi nahoru, dolů, doleva a doprava. Lara také dokáže lézt podél okrajů. Po stisknutí klávesy pro skok se Lara odrazí od zdi směrem dozadu.

Když Lara vyleze po žebříku až nahoru, může se občas setkat s malým otvorem – v tom případě stačí stisknout klávesu pro skrčení a poté do otvoru pomocí šipky nahoru vlézt. Po celou dobu ovšem nezapomínejte držet stisknutou akční klávesu, a to do té doby, než bude Lara bezpečně uvnitř otvoru.

ŠPLHÁNÍ PO TYČÍCH

Dále se může Lara setkat s tyčemi, po kterých lze šplhat. Stačí buďto dojít až k tyči a podržet akční klávesu nebo se rozeběhnout, vyskočit a na tyči se zachytit – po celou dobu je ovšem třeba držet stisknutou akční klávesu, jinak se Lara pustí.



Když se již nachází na tyči, pomocí směrových šipek nahoru či dolů se po ní Lara pohybuje, pomocí šipek doleva či doprava se kolem tyče otáčí a klávesou pro skok se od ní odráží směrem dozadu.

ŠPLHÁNÍ PO LANECH

Na lana se Lara chytá stejně jako na tyče – to samé pak platí i o otáčení, lezení nahoru či dolů a seskakování. Jestliže chcete lano rozhoupat z jedné strany na druhou, použijte k tomu klávesu pro sprint. Stisknutím klávesy pro skok se Lara vymrští z lana ve směru jeho pohybu.

PŘIKRČENÍ A PLAZENÍ

Jak již bylo popsáno výše, dokáže se Lara po stisku klávesy pro plazení přikrčit a při současném stisku této klávesy a směrových šipek se dokonce bude příslušným směrem plazit. Dále nyní může ze sníženého prostoru vyskočit rovnou dopředu, stačí se doplazít na jeho okraj a stisknout klávesu pro skok. Po stisknutí klávesy pro skok při skrčení u konce nízkého prostoru Lara vyskočí dopředu.

UCHYCENÍ ZA OKRAJ

Když se Lara po výskoku ocitne poblíž římsy, může se na ní po stisknutí a podržení akční klávesy zachytit a zůstat na ní viset. Jestliže lze po zdi lézt, zachytí se Lara na kterémkoliv místě (nejenom na římsě). Po stisknutí směrové šipky doprava či doleva se vydá houpavým pohybem příslušným směrem – dokonce u určitých typů povrchů zdolá i rohy. Stisknutím šipky nahoru Lara vyleze na výše položenou úroveň. Když pustíte akční klávesu, Lara se pustí.

RUČKOVÁNÍ

Když nad sebou Lara objeví lešení, může se přes něj dostat pomocí ručkování. Stiskem klávesy pro skok na něj vyskočte, akční klávesou se lešení chytíte a za stálého držení akční klávesy přes něj pomocí šipky nahoru přeručkujete. Při stisknutí šipek doprava a doleva zůstane Lara viset a otočí se. Jestliže akční klávesu pustíte, pustíte se také Lara tyčí a spadne dolů.

CHŮZE PO VISUTÉM LANĚ

Dojdete až k visutému lanu a stisknete akční klávesu – Lara tak vkročí na lano. Stisknutím šipky nahoru se poté vydá směrem dopředu, po stisknutí šipky dolů se otočí. Když začne ztrácet rovnováhu, stačí stisknout levou nebo pravou směrovou šipku (vždy opačnou k té straně, na kterou se Lara naklání) a Lara ji získá zpět.

BRADLA

Pozorně sledujte okolní scénérii, ve které se mohou nacházet tyče či podpůrné trámy. Lara totiž může na některé z nich vyskočit a dostat se po nich přes různé propasti. Pomocí akční klávesy se na nich zachytí, a dokud tuto klávesu nepustíte, bude se na nich držet jako gymnastka.

SBÍRÁNÍ PŘEDMĚTŮ

Lara může sbírat různé předměty a uchovávat je ve svém inventáři. Stačí ji postavit před předmět, který chcete sebrat, tak, aby se nacházel u jejích nohou. Poté stisknete akční klávesu a předmět sebere. Některé objekty ve hře lze rozbít a odkrýt tak v nich cenné předměty, další se mohou nacházet na vyvýšeninách nebo být schovány uvnitř zdí – v tomto případě stačí stisknout akční klávesu a vzít je.

POUŽÍVÁNÍ PŘEPÍNAČŮ / ŘEŠENÍ HÁDANEK

Ve hře na Laru čeká spousta hádanek, které se zde vyskytují v nejrůznějších formách. Někdy bude stačit pouze stisknout některý přepínač – stačí před něj Laru postavit a stisknout akční klávesu. Jindy bude zase potřeba najít dvě poloviny jednoho předmětu, zkombinovat je v inventáři a nakonec předmět použít jako určitou formu klíče.

PÁČIDLO

Lara bude občas potřebovat dostat některý předmět ze zdi nebo násilím otevřít dveře – a k tomu všemu bude potřebovat páčidlo. Jestliže jej chcete použít, navolte si jej v inventáři.

POUŽÍVÁNÍ SVĚTLIC

Když se Lara ocitne ve tmě a má ve svém inventáři světlice, může jednu z nich vytáhnout a pomocí klávesy pro vytažení světlice ji zapálit. Díky tomu si bude moci přibližně minutu osvětlovat své bezprostřední okolí a navíc může se světlicemi přeskakovat předměty či po nich šplhat – dokonce fungují i pod vodou. Když se budete chtít světlice zbavit, lze ji odhodit pomocí dalšího stisku klávesy pro vytažení zbraně, jestliže ji chcete odhodit na větší vzdálenost, stiskněte opět klávesu pro vytažení světlice.

TLAČENÍ / TAHÁNÍ PŘEDMĚTŮ

Lara dokáže ve hře posouvat některé předměty a používat jejich váhu na stlačení různých tlačítek. Stačí se postavit před tento objekt a podržet akční klávesu – Lara se připraví. Jakmile je takto připravena, stiskněte šipku dolů, chcete-li předmět táhnout, nebo šipku nahoru, chcete-li jej tlačit. Jestliže chcete s příslušnou akcí přestat, stačí akční klávesu uvolnit.

ROZHLÍŽENÍ

Když stisknete klávesu pro rozhlížení, najede kamera přímo za Laru bez ohledu na to, co právě snímá. Jestliže tuto klávesu stále držíte, pomocí směrových šipek se můžete rozhlížet kolem. Jakmile klávesu uvolníte, vrátí se pohled do normálního stavu. TIP: když se snažíte nastavit Laru pro skok a kamera je v nevhodné pozici, stačí stisknout klávesu pro rozhlížení a hned zjistíte přesný směr, kterým se Lara dívá.

MENU PŘI HERNÍ PAUZE

Stisk klávesy P hru pozastaví a zároveň dojde k zobrazení menu – stiskem klávesy ESC jej opustíte a vrátíte se do hry. V tomto menu máte na výběr následující možnosti:

OPTIONS – Vyvolává obrazovku herních voleb, více v kapitole Options.

QUIT – Návrat na hlavní obrazovku bez uložení pozice.



HERNÍ INVENTÁŘ

Když se nacházíte ve hře, stisknutím klávesy ESC vyvoláte inventář.

Pomocí směrových šipek se v inventáři pohybujete, akční klávesou potvrzujete volbu.

V závislosti na tom, jaký předmět máte navolený, bude pod ním zobrazeno příslušné menu. Například:

Po zvýraznění HK pušky se objeví následující volby:

EQUIP – Vyzbrojení Lary touto puškou.

COMBINE – Umožňuje zkombinovat tento předmět s dalšími předměty nacházejícími se v inventáři, např. s tlumičem.

CHOOSE AMMO – V některých případech může Lara najít více druhů střeliva a díky této možnosti jej poté můžete v navolené zbraní použít.

Pomocí klávesy ESC inventář zavíráte a vrátíte se do hry.

MALÁ LÉKÁRNIČKA – Použitím malé lékárničky (pokud ji máte u sebe) si může Lara obnovit 1/2 svého zdraví. Funguje také jako protilátka při otrávení.

VELKÁ LÉKÁRNIČKA – Použitím velké lékárničky (pokud ji máte u sebe) si může Lara plně obnovit své zdraví. Funguje také jako protilátka při otrávení.

Upozornění – někteří nepřátelé mohou Laru otrávit. V tom případě se objeví ukazatel úrovně zdraví a začne blikat žlutě – při tom bude ubývat. Použijte malou nebo velkou lékárničku jako protilátku.

STOPKY TIMEX – Po výběru těchto stopky se můžete podívat, jak postupujete úrovní.

DALEKOHLED / SOUPRAVA – Dalekohled je velmi užitečný při sledování vzdálených nepřátel - v případě, že laserové vidění nemáte, je dalekohled nahrazen soupravou pro sledování nepřátel. Souprava je schopná přepnout se do infračerveného režimu – k jeho aktivaci stačí stisknout akční klávesu a mít soupravu na hlavě. Díky ní pak Lara uvidí neviditelné lasery. Navíc je vybavena rozhraním, díky němuž může udržovat kontakt se svým spojencem – Zipem.

VYSTŘELOVAČ KOTVY – Tento předmět najdete až později v průběhu hry. Vystřelovač kotvy představuje ideální způsob, jak se dostat přes propasti. Kotva, kterou vystřelíte, se zachytí pouze na některých typech povrchu – obvykle na mřížích nebo roštích ve stropu. Pomocí zaměřovače hledejte vhodné místo pro zachycení kotvy tak dlouho, až kurzor změní svou barvu na zelenou. Nyní stisknutím akční klávesy kotvu vystřelte. Jakmile se přichytí, můžete ji používat jako standardní provaz.

ULOŽENÍ POZICE – Jestliže si chcete kdykoliv uložit herní pozici, vyvolejte inventář a vyberte Save Game. Poté vyberte políčko a stiskněte akční klávesu, pozice automaticky dostane název. Nezapomínejte, že máte k dispozici celkem 10 políček, proto přepisujte staré pozice novými.

K vyvolání tohoto menu můžete také použít klávesovou zkratku F5.

OBNOVENÍ POZICE – Jestliže si chcete obnovit dříve uloženou pozici, vyvolejte inventář, v něm si vyberte položku Load Game a klikněte na název pozice, kterou chcete obnovit.

K vyvolání tohoto menu můžete také použít klávesovou zkratku F6.

AUTOŘI

Programátoři

Alex Davis
Martin Gibbins
Derek Leigh-Gilchrist

Umělá inteligence

Tom Scutt

Animátoři

Phil Chapman
Jerr O'Carroll

Návrh úrovní

Andrea Cordella
Richard Morton
Andy Sandham
Joby Wood

Animované sekvence

Ex-Machina

Dodatečná grafika

Damon Godley
John Lilley

Hudba & zvukové efekty

Peter Connelly

Namluvení hlasů

All in the game Ltd.

Původní příběh

Richard Morton
Andy Sandham

Scénář

Andy Sandham

Producent

Andy Watt

Ověření kvality

Stuart Abrahart
Nick Connolly
Hayos Fatunmbi
Paul Field
Benjamin Twose
Steve Wakeman
Dave Ward
Jason Churchman

Poděkování

Joe Scutt Phillips

Výkonní producenti

Jeremy H. Smith
Adrian Smith



OMEZENÁ ZÁRUKA

Eidos Interactive Limited si vyhrazuje právo na vylepšování produktů popsaných v tomto Instrukčním manuálu, a to v jakoukoliv dobu a bez upozornění. Eidos Interactive Limited nečiní žádné záruky vyjádřené ani předpokládané ohledně tohoto vyrobeného materiálu, jeho kvality, prodejnosti nebo vhodnosti k jakémukoliv účelu. Pakliže se v průběhu 90 dní omezené záruky objeví na samotném produktu (tj. ne na softwarovém programu, který je dodáván "jak je") jakákoliv závada, vraťte jej v původním stavu do místa pořízení. K uplatnění 90-ti denní záruky se vyžaduje doklad o koupi.

TATO OMEZENÁ ZÁRUKA SE NIJAK NEDOTÝKÁ VAŠICH ZÁKONNÝCH PRÁV.

Tomb Raider - Chronicles & Lara Croft © & TM 2000 Core Design Limited. © & Publikováno 2000 firmou Eidos Interactive Limited. Veškerá práva vyhrazena.

PODPORA NA INTERNETU:

WWW.EIDOS.COM

Technická podpora (v českém jazyce)

NEŽ SÁHNETE PO TELEFONU, PŘEČTĚTE SI TOTO!

Máte-li potíže s instalací nebo hraním našich her, chceme vám pomoci. Za prvé si pořádně přečtěte instalační pokyny. Jestliže jste se řídil(a) pokyny dokumentace, a přesto máte potíže s instalací nebo provozováním tohoto softwaru, obraťte se prosím na naši HELP linku:

02 - 24 94 25 05 (V PRACOVNÍ DNY A OD 10 DO 18 HODIN)

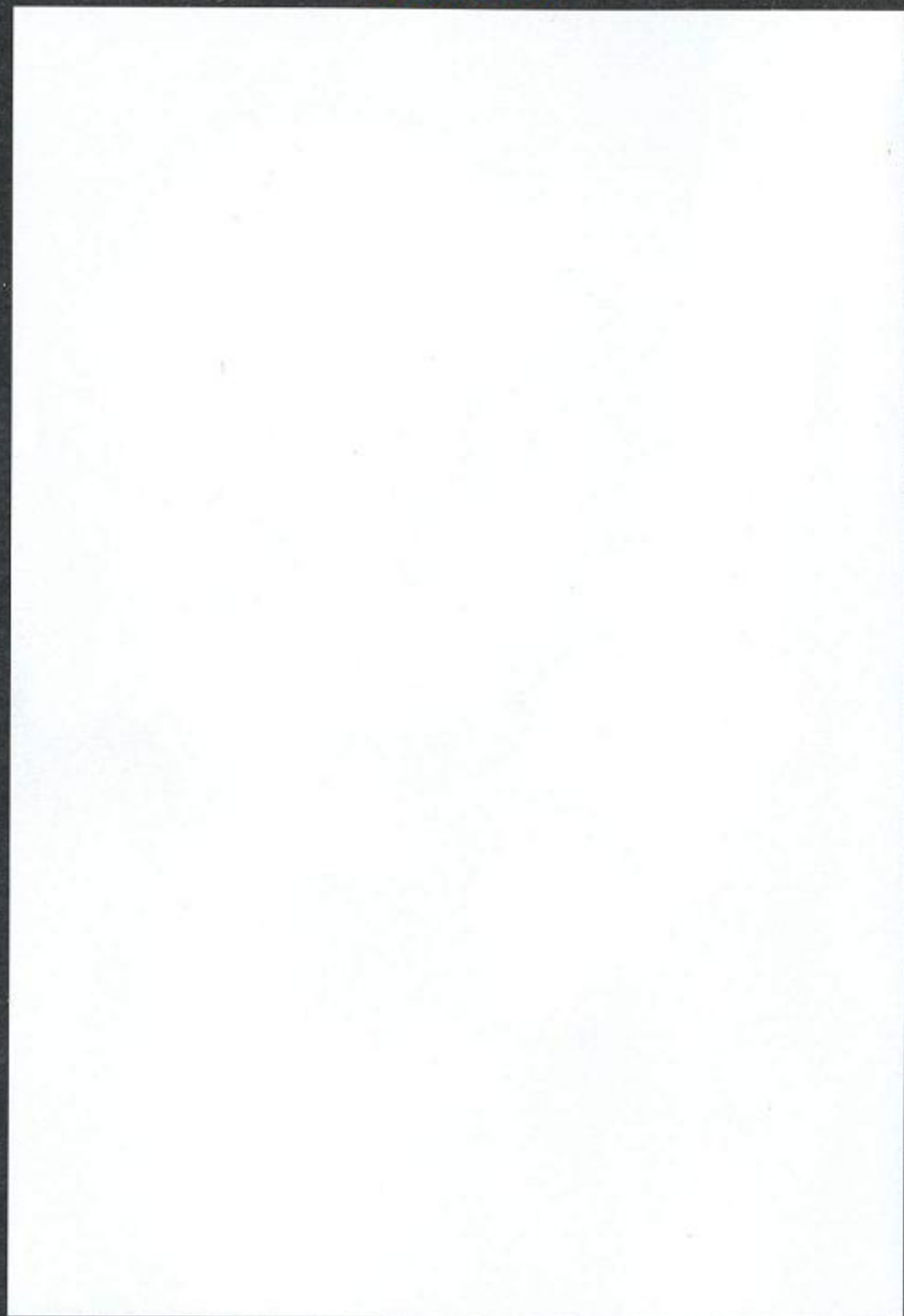
Nezapomeňte si prosím připravit podrobný popis závady a technické údaje o vašem PC.

Možnosti spojení pomocí on-line služeb: E-mail: help@bohemiainteractive.cz

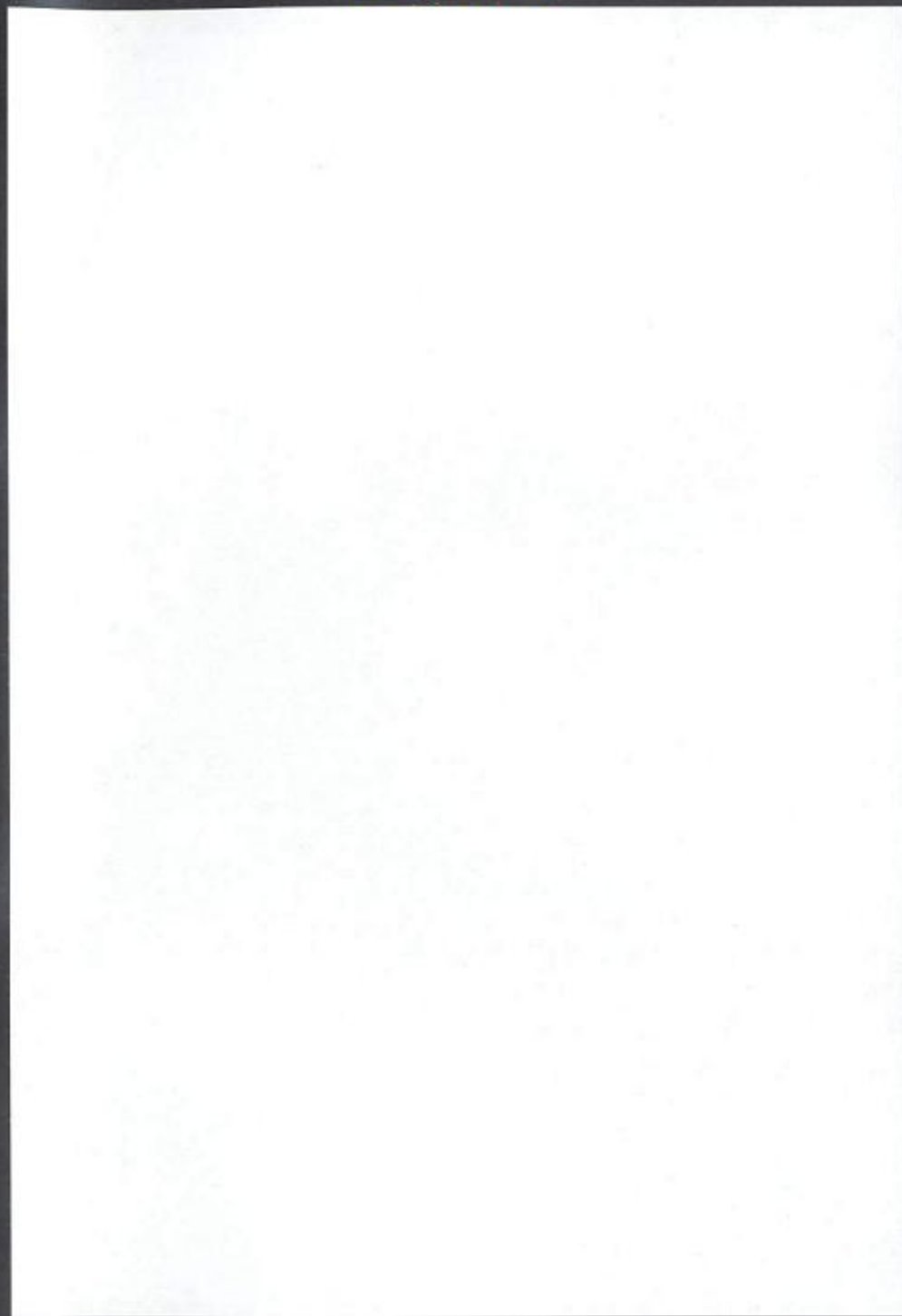
WWW: Podívejte se na naši WWW stránku na adrese www.bohemiainteractive.cz



POZNÁMKY



POZNÁMKY





Tomb Raider Chronicles & Lara Croft © & ™ Core Design Limited 2000. © & Vydal Eidos Interactive Limited 2000.
Všechna práva vyhrazena. V České republice vydává a distribuuje Bohemia Interactive s.r.o., Naskově 3, 100 00
Praha 5, tel: 02/57 19 95 14, www.bohemiainteractive.cz, info@bohemiainteractive.cz

EIDOS
INTERACTIVE
eidos.com